

REGULAMIN IMPREZ „SMOKI”

Libe7o
KATOWICE

I WSTĘP

Regulamin powstał dla zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom imprezy oraz właściwej jej organizacji. Stosowanie się do zaleceń regulaminu ma na celu ochronę i bezpieczeństwo uczestników. Organizatorem imprez z cyklu „Smoki” jest firma Evento, z siedzibą przy ul. Geodetów 176, 05-500 Piaseczno.

Impreza przeznaczona jest dla dzieci i młodzieży w wieku 4-14 lat. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w spotkaniu tylko w obecności i za zgodą rodzica lub pełnoletniego opiekuna.

Prosimy opiekunów osób niepełnoletnich oraz uczestników o stosowanie się do zaleceń niniejszego regulaminu oraz do poleceń osób obsługujących imprezę.

Za skutki niezgodnych z regulaminem zachowań i działań oraz zaniechań organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej.

II ORGANIZACJA

1. Użytkownicy powinni stosować się ściśle do poleceń i uwag osób obsługujących imprezę. Jest to podyktowane względami bezpieczeństwa, a także dobrej organizacji zabawy. W przypadku zachowań użytkowników, które są niezgodne z poleceniami osób obsługujących oraz regulaminem, obsługujący mają prawo przerwać imprezę.
2. Organizator utrwała przebieg imprezy dla celów bezpieczeństwa, dokumentacji oraz promocji i reklamy. Wizerunek osób korzystających z atrakcji może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniany dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych.
3. Za zgubione lub skradzione przedmioty organizator nie bierze odpowiedzialności.
4. Do dyspozycji uczestników organizator przygotował trzy strefy znajdujące się na terenie Centrum Handlowego: **STREFA „LEĆ NA SMOKU”, WIOSKA WIKINGÓW, STREFA ZABAW PLAYMOBIL DRAGONS.** Wszystkie atrakcje są bezpłatne i dostępne dla chętnych w trakcie trwania imprezy w godzinach 11:00-18:00.

III ATRAKCJE

LEĆ NA SMOKU! WIELKA ATRAKCJA FILMOWA (Ride with Toothless Experience)

Atrakcja przewidziana dla dzieci w wieku 4-14 lat. Każdorazowo dzieci korzystają z atrakcji w towarzystwie rodzica bądź pełnoletniego opiekuna. Zarówno dzieci, jak i rodzice/opiekunowie zobowiązani są do słuchania i reagowania na wskazówki animatorów. Zanim uczestnicy zostaną dopuszczeni do udziału w zabawie, zostaną poproszeni o imię oraz adres mailowy. Dane nie będą przechowywane przez organizatora dłużej niż do czasu przesłania wideo dokumentującego zabawę. Po przesłaniu filmu dane zostaną skasowane.

Dziecko (wraz z rodzicem/opiekunem lub koleżanką/kolegą) zostanie posadzone na symulatorze (smoku), który zabierze je na wirtualną wycieczkę. Podczas „podróży” na specjalnie przygotowanych ścianach wyświetlane będą kolorowe animacje. Animator towarzyszący uczestnikom zabawy na bieżąco podaje wskazówki, które mają na celu uatrakcyjnienie wideo. Całość „podróży” jest filmowana, następnie nagranie zostaje przesłane pod wskazany adres mailowy.

Klaustrofobia lub epilepsja albo inne zaburzenia/choroby związane z układem nerwowym dziecka i/lub rodzica/opiekuna są przeciwwskazaniem do korzystania z atrakcji.

Kolejność użytkowania atrakcji wyznacza kolejka. Każde dziecko może wziąć udział w atrakcji tylko jeden raz. Czas czekania na atrakcję jest uzależniony od liczby osób w kolejce. W przypadku gdy organizator/animator wyznaczy ostatnią osobę w kolejce, oznacza to, że tego dnia będzie to ostatnia osoba, która skorzysta z atrakcji.

Uczestnicy zabawy powinni otrzymać mail z załączonym filmem w przeciągu 24 godzin od czasu zakończenia imprezy. Jeżeli po tym czasie nie otrzymają filmu, powinni poinformować o tym organizatora (kontakt@eventopolska.pl) w przeciągu kolejnych 48 godzin. Po czterech dniach od zakończenia imprezy filmy mogą zostać wykasowane. Bardzo prosimy o podawanie właściwych adresów mailowych oraz sprawdzanie (na miejscu) zapisów dokonanych przez animatorów.

WIOSKA WIKINGÓW. Wioska Wikingów stanowi osobną strefę zabaw i jest przeznaczona do wspólnej zabawy dzieci – pod opieką rodzica/opiekuna oraz animatorów. Dzieci znajdują się w inspirowanej czasami Wikingów wiosce. Będą mogły odwiedzić replikę wikingińskiego domu, a także wybrać się do „wikingińskiej siłowni”. To tam mogą wziąć udział w sportowych atrakcjach

- zmierzą się w drużynach w wyścigu na nartach integracyjnych (zabawa zespołowa)
- będą strzelać z drewnianych kusz do specjalnie przygotowanych tarcz (strzały zakończone są bezpiecznymi gumowymi końcówkami)
- zmierzą swą siłę na specjalnym młocie-siłomierzu.

Kolejność korzystania ze wszystkich wymienionych atrakcji każdorazowo wyznacza kolejka. Podczas każdej z czynności dzieci zbierają tzw. sprawności (naklejki). Każdy posiadacz trzech naklejek otrzymuje filmową pamiątkę. Na miejscu dzieci mogą robić sobie zdjęcia z atrakcjami oraz animatorami w kostiumach Wikingów.

Również w tej strefie odbywać się będą – co godzinę od 12:00 do 17:00 – konkursy z nagrodami. Konkursy prowadzą animatorzy. Udział w konkursach wyznacza kolejność zgłoszeń. Decyzja prowadzącego o przyznaniu lub nieprzyznaniu nagród jest niepodważalna. Nagrody to gadzety filmowe oraz bilety (dla 4 osób) do najstarszego lunaparku w Polsce – Legendia Śląskie Wesołe Miasteczko. Nagrody nie podlegają wymianie. Nie obejmują podróży do lunaparku, jak również zakwaterowania. O przyznaniu nagród każdorazowo decyduje animator prowadzący konkurs.

STREFA ZABAW PLAYMOBIL DRAGONS. Specjalnie wydzielona przestrzeń przeznaczona do zabawy zabawkami **PLAYMOBIL DRAGONS**. O kolejności korzystania z atrakcji decyduje kolejka.

IV POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych w regulaminie stosuje się przepisy Ustawy i Kodeksu Cywilnego.
2. Regulamin obowiązuje w dniu imprezy i dotyczy wszystkich obiektów z nią związanych.
3. Niniejszy Regulamin jest dostępny w miejscu imprezy oraz na stronie **www.tylkohity.pl**